



ELENCO AREE DI ATTESA PER LA POPOLAZIONE

codice area di attesa	denominazione	ubicazione	comune
AP01	Bibbona 01	Piazzale-Parco giochi posteriori del Comune di Bibbona	Bibbona
AP02	Bibbona 02	Parco giochi Via Scandoli angolo Via Firenze	Bibbona
AP03	Bibbona 03	Area antistante lo stadio di Poggio Piccolo	Bibbona
AP04	La California 01	Piazza Fierla di San Antonio, zona industriale Marzalone	Bibbona
AP05	La California 02	Piazza Fierla, da viale, parcheggio antistante campo sportivo	Bibbona
AP06	La California 03	Parco giochi Riserva Eribaldi, S.S. Anzola Sirolo Marzale di Bibbona	Bibbona
AP07	Marina di Bibbona 01	Piazza delle Fedi	Bibbona
AP08	Marina di Bibbona 02	Piazza dei Giardini	Bibbona
AP09	Marina di Bibbona 03	Piazza dei Papaveri	Bibbona
AP10	Baldineti 01	Piazza Ugo	Castagneto Carducci
AP11	Baldineti 02	Via dei Colli - Area di parcheggio davanti al campo sportivo	Castagneto Carducci
AP12	Marina di Cecina 01	Parco giochi Viale Galliano	Cecina

ELENCO AREE DI RICOVERO PER LA POPOLAZIONE

codice area di ricovero	denominazione	ubicazione	comune
AR01	Poggio Piccolo	Area ex campi da tennis, area campo di allenamento calcio	Bibbona
AR02	Marina di Bibbona	Area fieristica di Piazza dei Ciottolini	Bibbona
AR03	Baldineti	Campo Sportivo	Castagneto Carducci
AR04	Marina di Cecina	Parco giochi Viale Galliano	Cecina

ELENCO AREE DI AMMASSAMENTO SOCCORSI

codice area di ammassamento soccorsi	denominazione	ubicazione	comune
AS01	Poggio Piccolo	Area del Campo Sportivo di Bibbona e zone limitrofe	Bibbona

Protezione Civile - Bassa Val di Cecina

AREE E STRUTTURE PER EMERGENZA
tavola n. 4

Legenda

- C.O.C. - CENTRO OPERATIVO COMUNALE
- AREA DI AMMASSAMENTO SOCCORSI
- AREA DI ATTESA PER LA POPOLAZIONE
- AREA DI RICOVERO PER LA POPOLAZIONE
- STRUTTURA DI RICOVERO PER LA POPOLAZIONE
- SEDE VOLONTARIATO
- VIABILITA' STRATEGICA PRINCIPALE
- VIABILITA' STRATEGICA
- CONFINI COMUNALI

BASE CARTOGRAFICA REGIONE TOSCANA SCALA 1:10.000

SCALA 1:10.000

luglio 2018
Editing e Grafica: Comune di Rosignano Marittimo - S.O. Gestione Urbanistica e S.I.T.